

TECNOLOGIA 4t ESO

Aquesta matèria va destinada tant a l'alumnat que vulgui continuar estudis amb FP, Batxillerat de caire tecnològic i també a alumnat en general que mostri curiositat pels temes tractats. Amb la tecnologia podras aprendre....

CREAR CONTINGUT

Presentar els continguts de la matèria de forma atractiva i innovadora: La tecnologia és una matèria que permet l'ús d'eines i materials que poden ser molt interessants per als estudiants. Per això, es poden presentar els continguts de forma dinàmica, amb vídeos, gràfics, exemples reals i pràctiques.

TREBALL EN EQUIP

Enfocar la matèria en projectes: La Tecnologia és una matèria que es presta per a la creació de projectes en equip. Els estudiants poden desenvolupar les seves habilitats tècniques i creatives treballant en projectes que els permetin aplicar els coneixements adquirits en la matèria.

ROBOTS I ELECTRÒNICA

Disseny i construcció d'un robot: Els estudiants poden dissenyar i construir un robot utilitzant motors, sensors i altres components electrònics. Això els permetrà aplicar els seus coneixements de programació i electrònica, així com la seva creativitat.

PROGRAMAR, APPS I JOCS

Disseny i construcció d'un joc d'ordinador: En aquest projecte, els estudiants hauran de dissenyar i construir un joc d'ordinador utilitzant les seves habilitats de programació i disseny. APPS MÒBILS Entorn de treball d'una aplicació mòbil plataforma específica. Això VOS PERMETRÀ CONEIXER L'ENTORN DE DESENVOLUPAMENT.

DISSENY ENERGIES RENOVABLES

Estudia d'un projecte sobre energies renovables pot ser molt enriquidor per als estudiants. Poden dissenyar i construir dispositius que generin energia a partir de fonts renovables com el sol o el vent.

DISSENY 3D

Aprendre els conceptes bàsics de disseny en 3D utilitzant un programari com Tinkercad o SketchUp per dissenyar objectes com una tassa, un clauer o un suport per al mòbil per imprimir en 3D en una impressora 3D Com dissenyar de una casa ecològica en 3D. Utilitzareu un programari de disseny en 3D per crear una casa ecològica investigant sobre materials sostenibles, energies renovables i tècniques de construcció eficients per al seu disseny i reflexionar com redueix l'impacte ambiental l'aplicació de disseny en 3D.

INVENTS I TECNOLOGIA

Investigació sobre la història de la tecnologia: Aquest projecte consisteix en investigar la història de la tecnologia i fer una presentació sobre els avenços tecnològics més importants al llarg del temps. Això els permetrà entendre la importància de la tecnologia en la societat actual.

SOSTENIBILITAT

Concienciar sobre el disseny de projectes amb sostenibilitat, realitzar accions per reduir l'impacte ambiental, com ara plantar arbres, crear jardins verticals o promoure el reciclatge, combinar-ho amb projectes de programació de control.